



L'ÉQUIPE P4

Vincent Boiselle	Joël P. Desroches	Michaël Vachon
Jérôme Demers	Alexandre Ramsay	Jérôme Vallée
Steven Jolley	Patrice Robichaud	

Écouter votre corps est une chose, comprendre ce qu'il vous dit en est une autre et Naltek vous aide à y parvenir, en profondeur. Nous avons allié notre expérience dans les domaines du sport, de la physiologie et de l'électronique à la compréhension des besoins de nos clients.

Notre entreprise est leader en matière d'innovation technologique et d'analyser depuis 2009. Et cela n'est pas le fruit du hasard... c'est la faute de l'université de Sherbrooke.

- Fiabilité.
- Innovation.
- Prestige.
- Professionalisme.



Université de Sherbrooke,
2500, boul. de l'Université
Sherbrooke (Québec)
CANADA
J1K 2R1
www.NALtek.com



Analyseur Sportif

TEAM P4

Analyse
Innovation
Haute technologie
Performance

Notre analyseur permet de mesurer vos performances sportive en tout temps. Il mesure votre vitesse de pointe, votre moyenne, votre accélération, etc.

Il est conçu pour tous les niveaux de condition physique, qu'il s'agisse d'améliorer les performances sportives d'un athlète ou d'aider une personne à adopter un style de vie plus sain.



L'analyseur sportif, l'outil indispensable

POUR LES ATHLÈTES DE TOUS LES NIVEAUX.

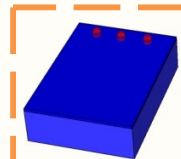
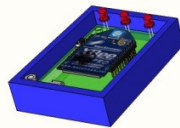
Le meilleur moyen de progresser et d'obtenir des résultats.

Éviter le sur ou le sous-entraînement.

Facile à utiliser.

ÉCRAN LCD:

- 20 CARACTÈRES PAR 4 LIGNES
- VALEUR EN TEMPS RÉEL
- ÉCRAN RÉTROÉCLAIRER



TÉLÉCOMANDE:

- ACCACCÉLÉROMÈTRE 3 AXES
- PILE AU LITHIUM ET CHARGEUR
- AVERTISSEUR SONORE
- BOUTON USAGÉ
- DEL USAGÉLÉROMÈTRE 3 AXES
- COMMUNICATION SANS FIL (XBEE)
- PILE AU LITHIUM ET CHARGEUR

MODULE DE CONTRÔLE:

- DSP POINT FLOTTANT (TMS320C6713)
- RAPIDE (255 MHZ)
- PORTABLE
- ENTRÉE MICROPHONE
- SORTIE POUR ORDINATEUR (MATLAB)
- COMMUNICATION SANS FIL (XBEE)



Chez NALtek on a pas peur de passer par la porte de derrière pour vous satisfaire

Notre originalité et innovation nous a permis de concevoir diffé.